

#### Lenguaje HTML: Hiper Text Meta Languaje:

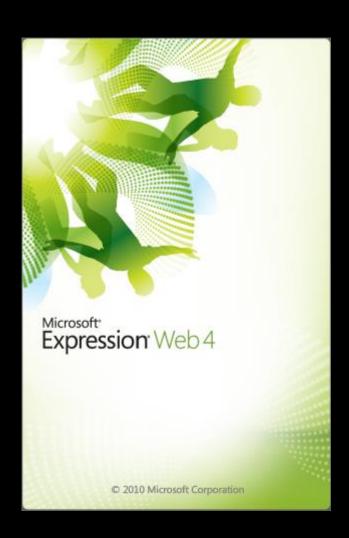
 Mediante la utilización de unas etiquetas, se da forma visual y funcional a una página web.

#### Identificación de la página

```
Comienzo de la
                   <head>
         página
                   <meta content="es" http-equiv="Content-Language" />
                   <meta content="text/html; charset=utf-8" http-equiv="Content-Type" />
                   <title>Sin título 1</title>
                   </head>
   Cuerpo de la
         página
                   <body>
         Enlace
                   <a href="http://www.realcolegioloreto.com">enlace</a>
                   >
 Imagen con su
                   <img alt="" height="320" src="file:///C:/Users/Pictures/Foto%202.png" width="480" />
        tamaño
                   </body>
Fin de la página
                   </html>
```

Programas WYSIWYG para diseñar una web What you see is what you get

- Frontpage
- Dreamweaver
- Artisteer (diseño con plantillas)
- •
- Microsoft Expression Web 4
- Opciones de pago: empresas de hosting que ofrecen plantillas de fácil manejo previa suscripción.
   Son muy rígidas.



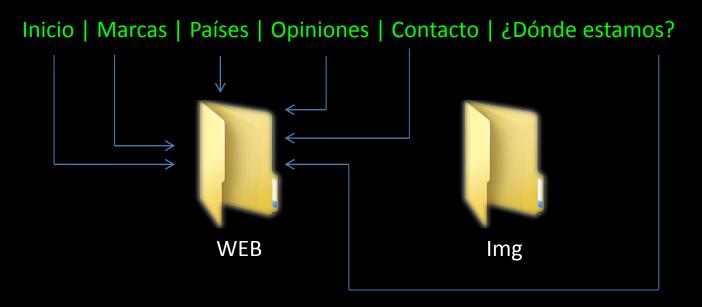
### Pasos que dar a la hora de diseñar una web con Expression Web 4

1. Crea una carpeta llamada Img para guardar las imágenes y otros archivos multimedia:



#### Pasos que dar a la hora de diseñar una web

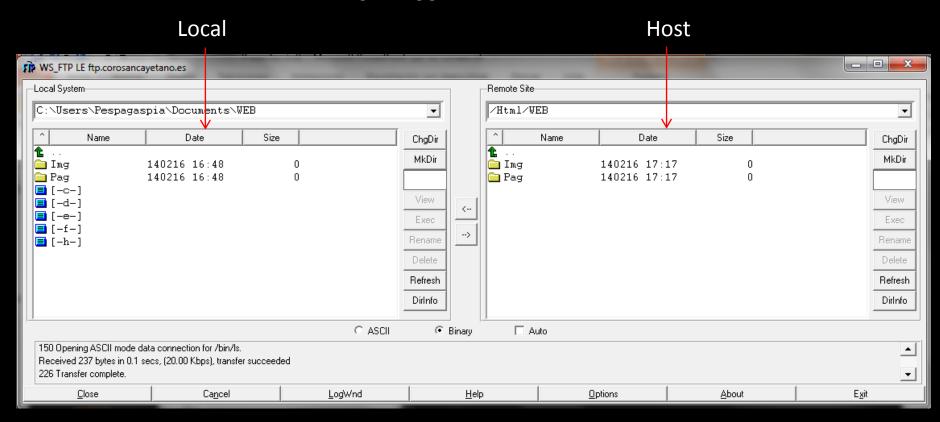
2. Elabora una estructura sencilla de tu página con un menú que permita navegar entre todas las páginas:



#### Pasos que dar a la hora de diseñar una web

3. Selecciona un programa de transferencia de archivos.

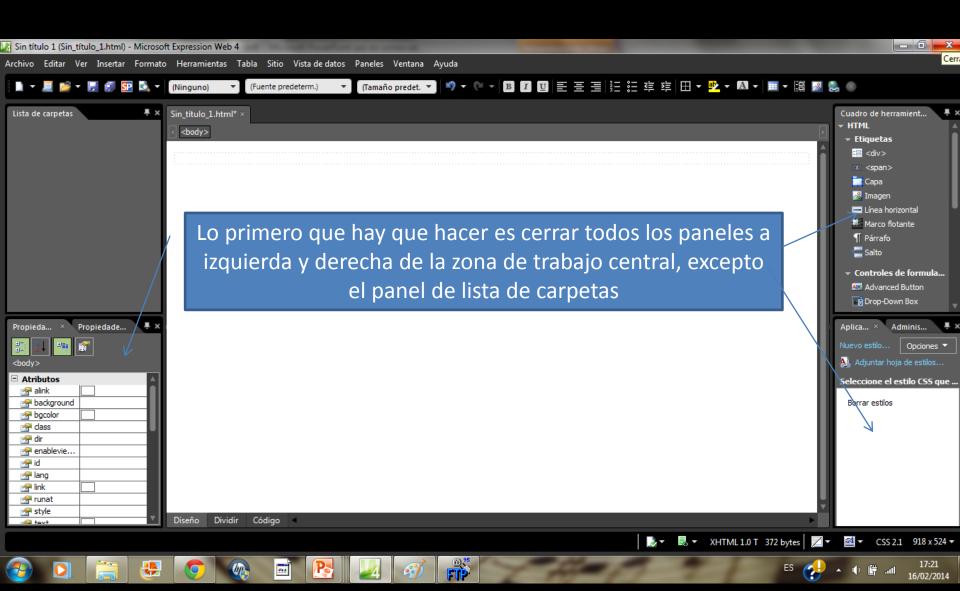
#### WS FTP 95

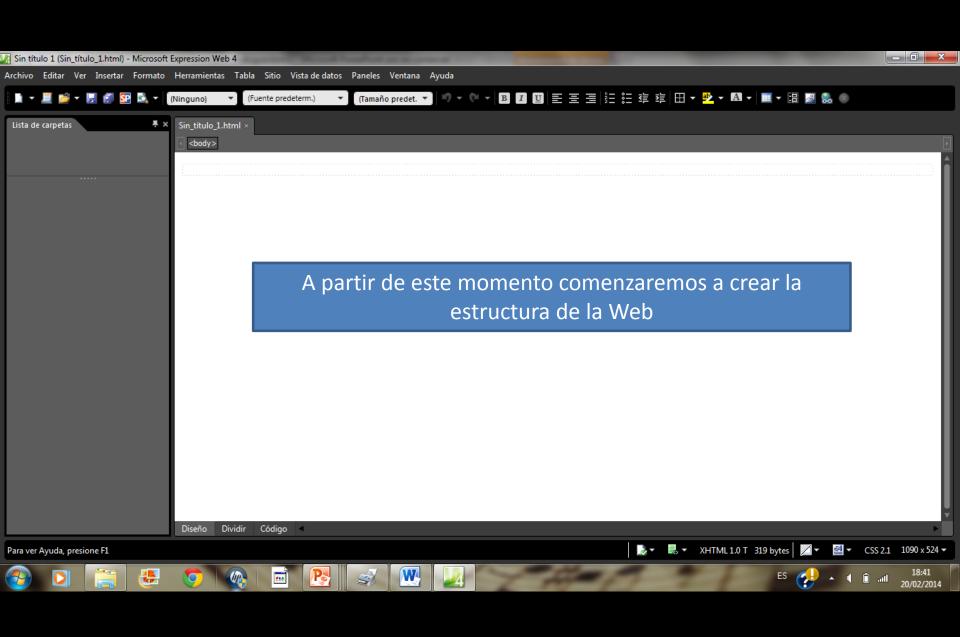


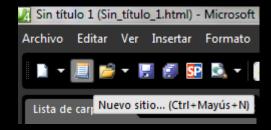
### Pasos que dar a la hora de diseñar una web

3. Diseña cada una de las páginas, con Expression Web 4

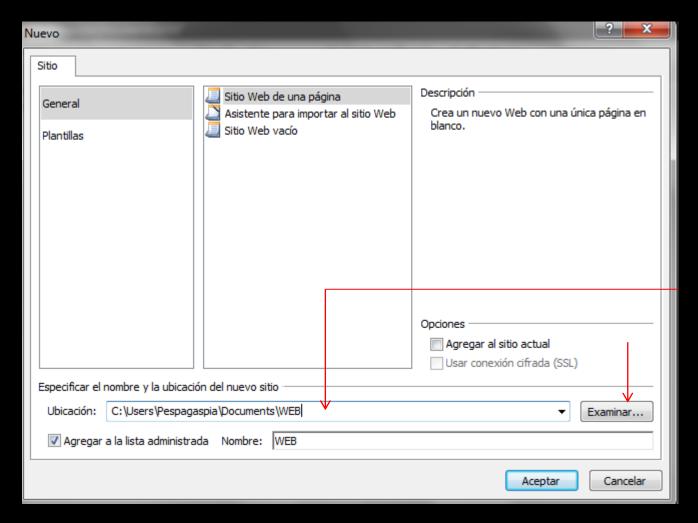




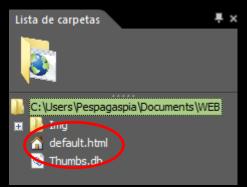




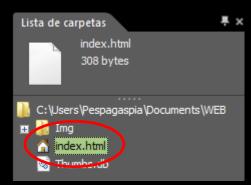
1 Clic en el botón nuevo sitio > General > Sitio web de una página



2 En el cuadro de diálogo que aparece, buscamos la ubicación de la carpeta de archivos donde vamos a ir guardando nuestra página web. Para ello pulsamos el botón Examinar

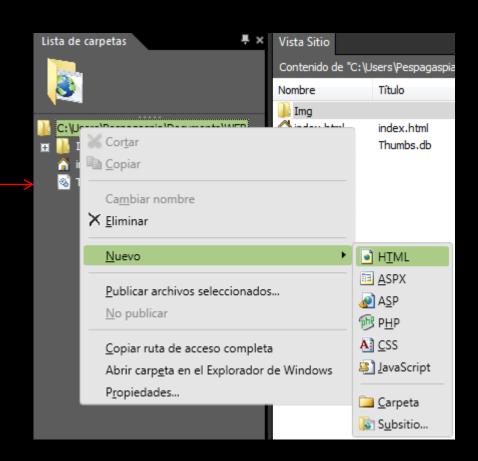


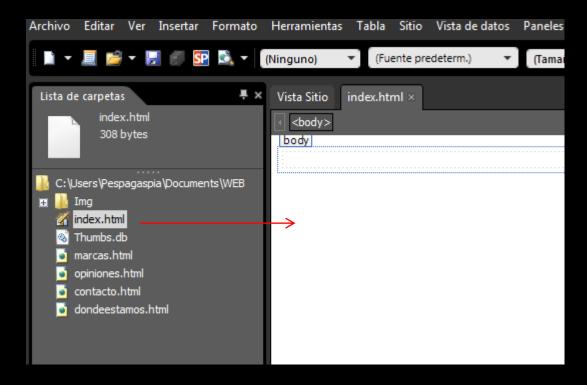
3 El programa crea una página de inicio con el nombre "default", que es muy recomendable cambiarla por el nombre "index.html". Es el nombre de la página principal.



4 Ahora es el momento de agregar las páginas que compondrán nuestro web:

- Clic con el botón derecho del ratón en la carpeta raíz de la web
- Clic en Nuevo > HTML
- Repetir este paso tantas veces como páginas queramos que tenga nuestra web
- Cambiar el nombre de cada una de ellas no introduciendo mayúsculas, ni espacios ni caracteres fuera de letras o números.



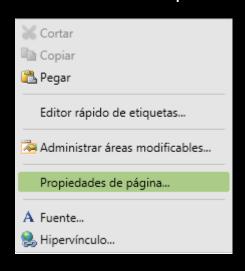


5 A partir de este momento iremos creando contenidos para cada una de nuestras páginas, haciendo doble clic sobre el nombre de cada una, se irán abriendo en el área de trabajo central

Una vez tengamos creada la estructura de la web, se pueden añadir más páginas o eliminarlas, según vayamos modificándola a nuestro criterio.

#### 6 Damos formato a las páginas:

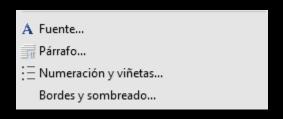
 Con un color de fondo, pulsando con el botón derecho del ratón en una zona cualquiera del área de trabajo.



Pulsamos en Propiedades de página > Formato > Colores > Fondo

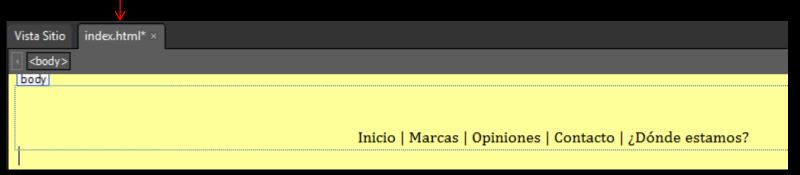
Este paso habrá que hacerlo en cada una de las páginas

- A la hora de escribir, funciona muy parecido al procesador de textos Word, con las siguientes opciones:
  - Formato de caracteres.
  - Formato de párrafos
  - Aplicación de bordes y sombreado.
  - Aplicación de numeración y viñetas.



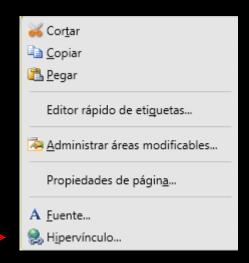
7 Creamos el menú que nos va a permitir movernos por toda la web, podemos situarlo donde queramos, en este caso estará arriba centrado

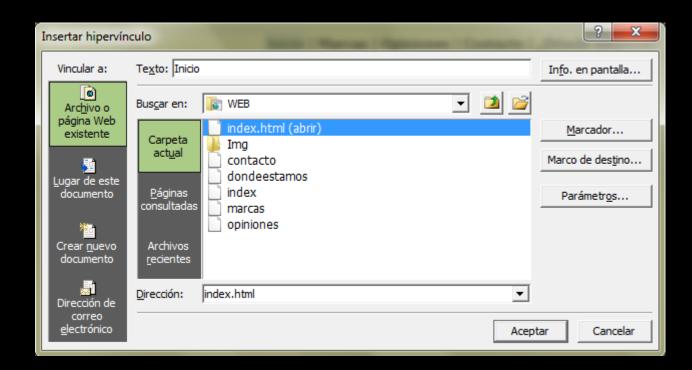
En esta pestaña se indica la página en la que estamos trabajando



8 A continuación crearemos los hipervínculos que nos van a permitir navegar por la web.

Para ello seleccionamos el texto donde queremos que esté el hipervínculo, y con el botón derecho del ratón escogemos la opción hipervínculo





Escogemos la página index, pues es la opción que hemos seleccionado previamente.

Repetimos esta operación para cada una de las páginas.

Ahora las opciones del menú aparecen en azul, y subrayadas, que es la manera en la que por defecto el programa identifica los hipervínculos



A continuación copiamos y pegamos el menú con los hipervínculos en todas las páginas de nuestra web.

Cuando hayamos finalizado pulsamos la opción Archivo > Guardar todo.

En este momento tenemos abiertas todas las páginas y podemos introducir los contenidos que deseemos simplemente pulsando en la pestaña de cada página



Para finalizar la creación de nuestra primera página web, podemos dar un formato distinto a las opciones del menú que están activadas, por ejemplo, poniéndolo en negrita.

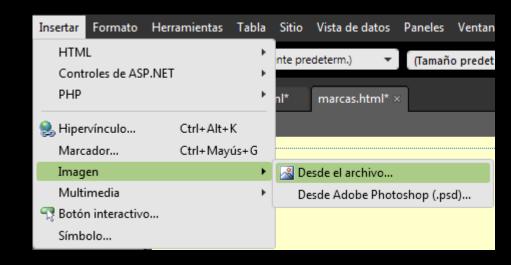
Para ello entramos en cada una de las páginas, seleccionamos la opción del menú correspondiente, y activamos la negrita. De esta manera sabremos qué opción del menú está activa (y por tanto en qué página estamos)



#### Insertar imágenes en una página web

Los pasos a dar serían los siguientes:

- 1.- Buscar la imagen en Internet. Hay que guardarla en la subcarpeta Img de la carpeta WEB que creamos al principio.
- 2.- Ajustamos su tamaño utilizando Paint.
- 3.- Una vez la tengamos con el tamaño adecuado, pinchamos en Insertar > Imagen > Desde el archivo...
- 4.- Pulsamos en aceptar.



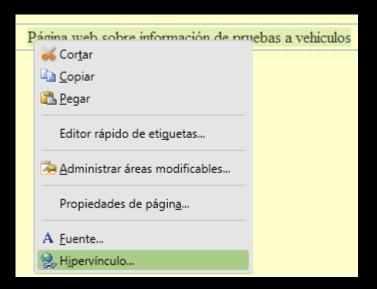
### Insertar imágenes en una página web



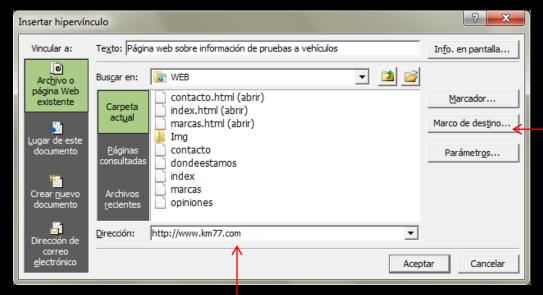
#### **Insertar hipervínculos**

Además de crear hipervínculos a páginas de nuestra web, podemos insertar otros tipos de hipervínculos:

A una página web externa

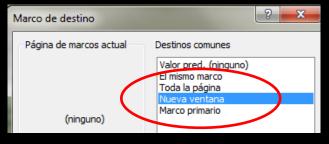


Seleccionamos el texto donde va a estar el hipervínculo. Botón derecho del ratón > Hipervínculo



Escribimos la dirección web

Y pulsamos en marco de
destino..., para que nos abra la
web en una pestaña diferente



### **Insertar hipervínculos**

Además de crear hipervínculos a páginas de nuestra web, podemos insertar otros tipos de hipervínculos:

 A una dirección de correo electrónico

Pulsamos en Dirección de correo electrónico

Y escribimos la dirección (sin mailto:, el programa lo escribe automáticamente)

